

# Witryny internetowe wstęp do grafiki wektorowej i aplikacji inkScape

1. Proszę zapoznać się z wadami i zaletami wykorzystywania grafiki wektorowej:
  - a. <http://grafika.radius-it.eu/topic/17/wady-i-zalety-grafiki-wektorowej/>
  - b. <http://grafika.radius-it.eu/topic/4/co-to-jest-grafika-wektorowa/>
2. Proszę w miarę możliwości zainstalować program InkScape <https://inkscape.org/>
  - a. Zapoznajcie się z tutorialami:  
<http://tavmjong.free.fr/INKSCAPE/MANUAL/html/QuickStart.html>
  - b. Oraz video tutorialami np.:  
<https://www.youtube.com/channel/UC9iOkFutSFbcTCzQlyCr5lg/videos>
3. Wykorzystując powyższe zasoby proszę wykonać dowolne trzy ćwiczenia dotyczące np.:
  - a. Pracy z figurami geometrycznymi: np.  
<http://tavmjong.free.fr/INKSCAPE/MANUAL/html/AShortExampleEU.html>
  - b. Praca z tekstem i ścieżkami  
<http://tavmjong.free.fr/INKSCAPE/MANUAL/html/AShortExampleLogo.html>
  - c. Praca z obrazkami 3D: np.  
<http://tavmjong.free.fr/INKSCAPE/MANUAL/html/SoupCan.html>

Mogą być dowolne inne ćwiczenia. Zrzuty ekranowe oraz projekty w InkScape proszę przesać na [tiszczesz@gmail.com](mailto:tiszczesz@gmail.com)